

INFORMATIK - SCRATCH UND PYTHON

BESCHREIBUNG

In diesem Wahl-Pflicht-Kurs erhältst du eine grundlegende Einführung in die Welt der Programmierung. Der Kurs ist so gestaltet, dass er sowohl für Anfänger als auch für Fortgeschrittene geeignet ist und keine Vorkenntnisse voraussetzt.

Kursinhalte:

- Grundlagen der Programmierung: Du lernst die grundlegenden Konzepte wie Variablen, Schleifen, Bedingungen und Funktionen kennen.
- Logisches Denken und Problemlösung: Du entwickelst Fähigkeiten zur Analyse und Lösung von Problemen durch das Schreiben von Codes.
- Projektarbeit: Du wendest die erlernten Konzepte in kleinen Projekten an, die deine Kreativität und dein Verständnis fördern.

Mögliche Programmiersprachen:

- Scratch (Jahrgang 7/8): Eine visuelle Programmiersprache, die besonders für Anfänger geeignet ist. Mit Scratch kannst du interaktive Geschichten, Spiele und Animationen erstellen.
- Python: Eine weit verbreitete, leicht zu erlernende Programmiersprache, die sowohl für Anfänger als auch für fortgeschrittene Programmierer geeignet ist. Python wird in vielen Bereichen der Informatik und Industrie eingesetzt.

Ziele des Kurses:

- Vermittlung grundlegender Programmierkenntnisse.
- Förderung des logischen Denkens und der Problemlösungsfähigkeiten.
- Vorbereitung auf weiterführende Kurse u. Projekte im Bereich der Informatik.

Dieser Kurs bietet dir eine hervorragende Gelegenheit, die Grundlagen der Programmierung zu erlernen und erste praktische Erfahrungen zu sammeln. Egal ob mit Scratch oder Python – du wirst in die Lage versetzt, deine eigenen Ideen in die Tat umzusetzen und die faszinierende Welt der Informatik zu entdecken.

VORAUSSETZUNG Keine

KOSTEN Keine



SCRATCH

